

FORTBILDUNG 12-9749

LCARS 40274

02-654598

03-975683

04-785486

05-224353

06-576585

2385	8578232	9	5789	3882	5893	9885	3489
2064	2064962	7	9776	626	1276	7612	126
34	279	89	6589	6547	6587	3485	
4768	8967248	7	9798	8969	476	9047	8476
685	3478	8	867	346	34	48	49
757	898990	8	200	285	923	9	387
484	947589	7	569	68	678	893	56

11-9748

13-9748

9749-SUR-8 – Lehrgang 'Überlebenstraining Feldeinsatz'+

Die Teilnehmenden des Lehrgangs erlangen oder festigen Kenntnisse im Bereich der Orientierung, Versorgung und Bewegung auf Einsätzen in Gebieten mit aktiver Biosphäre abseits erschlossener Gebiete im Team.

- Anforderungen:
- Allg. Diensttauglichkeit für Außenmissionen
 - Befähigungsfeststellung Phaser Typ 2 (nicht älter als 1 Jahr)

Kadetten können sich für den Lehrgang während ihrer Cadet Cruise mit Billigung ihrer Ausbildungsperson anmelden, sofern vergleichbare Befähigungen und Eignungen festgestellt wurden.

Optional: Zur Berücksichtigung des Lehrgangs als Führungskräfte modul zur fachlichen Weiterbildung, ist eine aktive Verwendung auf dem aktiven Dienstposten seit mindestens 2 Monaten erforderlich.

Dauer und Ort: Min. 72 Standardstunden (Sternenflotte).

Abweichend vom regulären Lehrgangsplan findet diese Veranstaltung im Rahmen des interkulturellen Austauschprogramms der Föderation in Zusammenarbeit mit einer Gastgebereinheit eines Verteidigungs- oder Sicherheitskontingents einer Föderationsmitgliedswelt oder im Rahmen des diplomatischen Austauschs mit einer verbündeten Nation außerhalb der Föderation statt. Dienstort und Einzelheiten zu den Gastgebenden erhalten Sie nach Zuteilung.

Zielqualifikation: Nach erfolgreichem Abschluss des Lehrgangs erlangen die Teilnehmenden die Befähigung 'Überlebenstraining, Klasse 2 (Fortgeschritten)', verbunden mit der allg. Einsatztauglichkeitsbescheinigung für Einsätze in unerschlossenen Gebieten. Kadetten erhalten die Einsatztauglichkeitsbescheinigung nach erfolgreichem Abschluss der Sternenflottenakademie; die Teilnahme kann als Wahlkurs im Segment Feldtraining mit 40 Kurspunkten angerechnet werden. Führungskräfte können die Teilnahme an dem Kurs bei vorheriger Anmeldung als Wahlsegment im Teil A ihrer jährlichen Pflichtfortbildungen anrechnen lassen.

Die Anmeldungen sind unter Angabe der Schlüsselnummer 9749-SUR-8 über den zuständigen Abteilungs- oder Bereichsleiter zuzuleiten.

VERWERFEN

FOLGEN

ANMELDEN

HALLO LIEBE STAR TREK LIVE-ROLLENSPIELERINNEN!
Der STARFLEET OPERATIONS e.V. lädt euch zu einer Outdoor-Abenteuer-Con ein.

ALLGEMEINE INFOS

Datum:	03.-06.06.2027	Veranstaltungsort:	Zeltplatz der Kirchengemeinde Curslack Groß-Wittfeitzen, 29496 Waddeweitz
Unterbringung:	SC in Zelten, NSC im Haus (siehe Info)	Verpflegung:	Vollverpflegung (siehe Info)
Teilnehmenden zahl:	max. 20 SC, max. 5 NSC	Con-Art:	Outdoor-Abenteuer-Con
Mindestalter:	18 Jahre		

KURZINFO ZUR CON:

Plot	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Rätsel	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Action	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Kämpfe	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Spannung	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Ambiente	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

ANMELDUNG:

Als verbindlich angemeldet gilt, wer der **ORGA** einen ausgefüllten **Anmeldungsbogen per E-Mail** zukommen lässt (siehe Abschnitt „Kontakt“). Sobald eine Anmeldung möglich ist, wird das Anmeldeformular auf der Homepage online gestellt. Eine Anmeldebestätigung erhaltet Ihr innerhalb von vier Wochen nach Eingang der Anmeldung. Eure Teilnahme ist erst dann endgültig gesichert, wenn auch der Conbeitrag eingegangen ist. Die Höhe des Conbeitrags richtet sich nach der unter „Beitrag“ aufgeführten Staffelung. Die Überweisung in voller Höhe soll **spätestens zum 15.05.2027** erfolgen. Ist bis dahin keine Zahlung eingegangen, behält der Vorstand sich vor den Platz nach Absprache anderweitig zu vergeben. Anders lautende finanzielle Vereinbarungen (z.B. Ratenzahlung) sind möglich und ausschließlich mit der Kassenwartin zu treffen.

INFOS ZUM SPIEL:

- ★ Es handelt sich um eine **klassische Abenteuer-Con**, nicht um eine typische Ausbildungs-Con.
- ★ Diese Con spielt im Juni 2396 auf einem nicht durch die Zivilisation erschlossenen Planeten im Alpha-Quadranten.
- ★ Wir spielen nach dem **Kanon** bis 2006, das heißt wir halten uns eng an das, was wir aus dem Fernsehen und dem Kino dieses Zeitraums kennen (Filme bis inklusive Nr. 10 „Nemesis“ und Serien bis inklusive „Enterprise“). Dieser Kanon wurde durch die Cons des SFO inzwischen erweitert. Bei Fragen wendet euch bitte an die Simulationsleitung.
- ★ Wir spielen nach dem STARFLEET OPERATIONS **Regelwerk 3.1** ([Link](#)) und wir gehen davon aus, dass es jedem bekannt ist.

Charakterwahl:

- ★ Zu dem Lehrgang können sich alle aktiven Mitglieder der Sternenflotte im SFO-Universum anmelden, insbesondere der Crew der USS Exeter und der USS M'Raal.
- ★ Im Spiel erfolgt die Anmeldung zum Lehrgang auf eigenen Wunsch oder auf Anraten über die jeweiligen Vorgesetzten.

UNTERBRINGUNG:

- ★ Die **Unterbringung** erfolgt für SC in gestellten Zelten, für NSC im Haus.
- ★ In Absprache mit uns ist es unter Umständen möglich, eigene vom Stil her passende Iglu-Zelte mitzubringen. Bitte kontaktiert die Orga diesbezüglich.
- ★ **NSC** benötigen Bettwäsche UND Bettzeug (Laken, Bettdecke und Kissen nebst Bezug oder Schlafsack).
- ★ **SC** benötigen Isomatte oder Luftmatratze (max. Breite 65 cm), sowie einen geeigneten Schlafsack. Die Benutzung von Feldbetten ist in den gestellten Zelten nicht möglich.
- ★ Es gibt feste Sanitäranlagen (Gemeinschaftsduschen und WC).
- ★ Es gibt Vollverpflegung (Frühstück, Mittag und Abendessen). Die Verpflegung ist ins Spiel integriert und erfolgt dem Setting entsprechend als Teil des Lehrgangs. Die Zubereitung übernehmen die Spielenden gemeinschaftlich.
- ★ Bitte teilt der Orga Allergien/Unverträglichkeiten und ggf. Anforderungen an Sonderkost frühzeitig mit.
- ★ **Mineralwasser** ist im Con-Beitrag enthalten. Zu den Mahlzeiten gibt es zudem Kaffee und Tee.
- ★ Die Waschräume und Toiletten sowie alle anderen Räume des Hauses sind – soweit nicht anders kenntlich gemacht – Out-Time-Zonen. Offiziell wird 24h In-Time gespielt, von der Spielleitung sind nachts jedoch ausreichende Schlafphasen vorgesehen.
- ★ Da es für alle Teilnehmenden ein entspanntes Wochenende werden soll, sind wir beim Auf- und Abbau auf Eure Unterstützung angewiesen. Kochen und Spülen sind ins Spiel integriert.

AUSRÜSTUNG:

Für den Lehrgang sollten alle Teilnehmenden über folgende Ausrüstung verfügen:

Gewandung und Ausrüstung:

- ★ Für den Lehrgang ist zumindest ein **Untershirt** in der jeweiligen Abteilungsfarbe und eine schwarze Hose zu tragen. Wahlweise kann auch das ausgegebene Freizeit-T-Shirt oder ein vergleichbares T-Shirt (Typ Raglan Kontrast-T-Shirt mit schwarzen Schultern und dunkelgrauem Bauch) getragen werden.
- ★ Das Tragen der Uniformjacke ist freigestellt (d.h. freiwillig). Bitte beachtet, dass wir viel abseits der Wege unterwegs sein werden und die Jacken damit Natur und Schmutz ausgesetzt sein werden.
- ★ Gegen Kälte können **Fleece-Jacken** oder Pullover in Schwarz oder Abteilungsfarben, bzw. die ausgegebenen Freizeit-Pullover (oder vergleichbar) verwendet werden.
- ★ Gegen Wind und Wetter sollte eine **geeignete Jacke** mitgeführt werden, z.B. Außenmissionsjacke, schwarze oder graue Windbreaker/Regenjacken/Outdoorjacken. Festes Schuhwerk wird dringend empfohlen.
- ★ Bitte bringt geeignete **Rucksäcke** für eure persönliche Ausrüstung mit. Geeignet sind z.B. moderne Wander- oder Trackingrucksäcke, bevorzugt in schwarz, grau oder gedeckten Farben. Diese sollten eure persönliche Ausstattung umfassen können (siehe Ausrüstungsorganisation). Wir empfehlen zudem, euch eine Trinkflasche mitzubringen.
- ★ **Kommunikatoren und Rangabzeichen** sind selbst mitzubringen. Im begrenzten Umfang können Kommunikatoren und Rangabzeichen für Unteroffiziere und Crewmen ausgeliehen werden. Bitte nehmt hierfür rechtzeitig mit der Orga Kontakt auf.
- ★ **Tricorder, Phaser etc.** vervollständigen die Ausrüstung; zur Außenmission sind maximal Typ 2-Phaser mitzubringen. Im begrenzten Rahmen können Phaser ausgeliehen werden. Bitte nehmt hierfür rechtzeitig mit der Orga Kontakt auf.
- ★ Es wird empfohlen, sich ein **PMR-Funkgerät** als „Kommunikator“ selbst mitzubringen. Dies sollte über CTCSS (38 Subkanäle) verfügen.

Ausrüstungsorganisation:

- ★ Bitte bringt eure **persönliche Ausstattung** (Wechselkleidung, Dinge für den alltäglichen Bedarf während des Lehrgangs) in eurem Rucksack unter. An diesem solltet ihr euren Schlafsack und eure Isomatte befestigen. Zu Beginn des Spiels startet ihr mit eurer Ausstattung und begeben euch dann zum Zeltplatz. In Ausnahmefällen können Sonderabsprachen mit der SL/Orga getroffen werden. Bitte kontaktiert die Orga hierzu frühzeitig.
- ★ **Schminksachen und Duschartikel** könnt ihr im Sanitärbereich unterbringen. Bitte verpackt diese dafür in einer kleinen Kiste oder einem Kulturbeutel. Ihr müsst diese nicht mit euch rumtragen.
- ★ **Notfallwäsche, Medikamente u.Ä.** könnt ihr in einer separaten Tasche oder Kiste mit im Haus unterbringen. Es steht ein Kühlschrank für kühlpflichtige Medikamente zur Verfügung.

BEITRAG:

Unsere Veranstaltungen sind nicht auf Gewinn ausgelegt. Wir bemühen uns um eine sparsame Veranstaltungsplanung. Unsere laufenden Kosten, wie Fundusmiete, Versicherung und ein Großteil des Bastel-Budgets, werden von den Mitgliedsbeiträgen gedeckt. Für diesen Lehrgang gilt ein fester Einstiegsbeitrag für Spieler*innen (SC) sowie Nicht-Spieler*innen (NSC).

Für diesen Lehrgang gilt folgender Einstiegsbeitrag:

Vereinsmitglied - SC: 95 €	Andere - SC: 100 €
Vereinsmitglied - NSC: 55€	Andere - NSC: 60€

Kontoinhaber: Starfleet Operations e.V.
IBAN: DE97 8306 5408 0004 8741 02
Bank: Deutsche Skatbank
BIC: GENODEF1SLR
Verw.-Zweck: SFO Grendel + Realname

KONTAKT:

Organisation	Finanzen	Hintergrund & Spieler-Charaktere (Für neue Spieler und andere Spielgruppen)
Frank, Mareike und Sarah vorstand@starfleet-operations.de	Sarah sarah@starfleet-operations.de	Simulationsleitung: Antje, Marc und Melly sim@starfleet-operations.de
Tel.: +49 15123323625		
SL & Plot Almut, Konni, Nico, Sven S. grendel@starfleet-operations.de		

WIR FREUEN UNS AUF EUCH UND AUF DEN LEHRGANG!
EURE ORGA (FRANK, MAREIKE UND SARAH) UND EURE SL (ALMUT, KONNI, NICO, SVEN S.)