



**STARFLEET OPERATIONS E.V.
präsentiert**



REISEBEGEGNUNGEN

**REKOSHTARA 1
23. - 25.05.2025**

REIKOSHTARA

am Rande des Peliar-Zel-Systems

Sind Sie auf dem Weg von den zentralen Systemen der Föderation nach Trill, Bajor, Caldik oder Cardassia Prime? Dann machen Sie doch Halt auf der LINK2400-zertifizierten Rekoshtara-Station. Diverse Freizeitangebote (Liste auf Seite 2) und eine Holo-Promenade sorgen für Kurzweil und Abwechslung. Währenddessen kann Ihr Schiff an einer der vier Andockbuchten gewartet werden. Nutzen Sie auch gerne die hochwertigen Quartiere für einen mehrtägigen Aufenthalt oder die Lagerräume und Frachttransporter der Station. (Bei besonders zu lagernden Gütern bitte zuvor anfragen.)

DIENTSLEISTER

Haben Sie selbst Interesse, auf der Rekoshtara, und damit an einer der hochfrequentiertesten Routen des Föderationsraumes, zahlreichen Durchreisenden Ihre Dienstleistungen anzubieten?

Dann kontaktieren Sie uns gerne via Subraumfunk.

STATIONSPERSONAL

Übrigens, das Stationspersonal sucht noch Verstärkung.

Wenn Sie eine Ausbildung und/oder Berufserfahrungen in einem der Bereiche Verwaltung, (Lager-)Logistik, Flugsicherung, Medizin oder Sicherheit haben, senden Sie gerne Ihre Bewerbung via Subraumfunk.

KONTAKT

BEWERBUNG

REIKOSHTARA

AN: Alle Mitglieder der Sternenflotte
VON: Starfleet Command, Projekt „LINK2400“

RÜCKMELDUNG

Stellenausschreibung: Stationspersonal Raumstation „Rekoshtara“

Im Rahmen des Investitionsprogramms „LINK2400“ wurden verschiedene Raumstationen bestimmt, die neben zivilem Stationspersonal auch mit welchem der Sternenflotte besetzt werden sollen – unter anderem die Station „Rekoshtara“. Diese liegt im Peliar-Zel-System.

Parameter:

- Aufgrund der Größe der Station und dem ebenfalls eingesetzten zivilen Personal soll jede Abteilung der Sternenflotte mit nur einer Person vertreten sein.
- Die Kommando-Abteilung soll nicht vertreten sein. Ein Sternenflottenmitglied der Besatzung wird die Funktion des Ersten Offiziers der Station übernehmen.
- Die CONN-Abteilung ist neben dem zugeteilten Shuttle auch für die Flugsicherung zuständig.
- Die Verteilung gemäß Rängen soll der eines Kleinraumschiffes entsprechen.
- Bewerbende mit abteilungsübergreifenden Erfahrungen oder Lehrgängen werden bei der Stellenvergabe bevorzugt.
- Neben der zu bestimmenden Stammbesatzung ist ein Platz für ein Cadet Cruise vorgesehen.

Sofern Sie Interesse haben, reichen Sie Ihre Anfrage bis Sternzeit 71000.0 ein.

gez.
Commodore Mae II

ANHANG: Spezifikationen Station Rekoshtara

Hallo liebe Star-Trek-Live-Rollenspieler*innen!

Der Starfleet Operations e.V. lädt euch zu einer Ambiente-Con mit umfangreicher Charakterwahl auf einer Raumstation ein.

KURZINFOS

Datum: 23. – 25.05.2025 (Fr. – So.)
Veranstaltungsort: Freizeithaus Seeste,
Bramscher Str. 49, 49492
Westerkappeln (Seeste)
Unterbringung: Haus / Mehrbettzimmer,
ggf. nach Absprache eigene
Zelte
Verpflegung: Vollverpflegung
Teilnehmerzahl: max. 33 im Haus
Mindestalter: keines
Con-Art: Ambiente-Con

CON-PARAMETER

Plot: ★★☆☆☆☆
Rätsel: ★★☆☆☆☆
Action: ★★☆☆☆☆
Kämpfe: ★★☆☆☆☆
Spannung: ★★☆☆☆☆
Ambiente: ★★☆☆☆☆

KONTAKT

Anmeldungen, Organisation & allgemeine Fragen

★ Orga / SL

Lars Rothkirch

rekoshtara@starfleet-operations.de

Finanzen

★ Kassenwartin

Sarah Henning

sarah@starfleet-operations.de

Charaktere & Hintergrund

★ Simulationsleitung (SIM)

Melanie Elfes, Antje Saathoff, Marc Walker

sim@starfleet-operations.de

Zusätzlich findet Ihr Infos auf der
STARFLEET-OPERATIONS-Homepage unter
www.starfleet-operations.de

und im Forum unter

<https://starfleet-operations.de/forum/>

ANMELDUNG

Als verbindlich angemeldet gilt, wer der Orga einen ausgefüllten Anmeldebogen ([Link](#)) per E-Mail zukommen lässt (siehe Abschnitt „Kontakt“). Formlose Anmeldungen oder nur die Überweisung des Conbeitrages ersetzen nicht den Anmeldebogen. Eine Anmeldebestätigung erhaltet Ihr innerhalb von vier Wochen nach Eingang der Anmeldung. Eure Teilnahme ist erst dann endgültig gesichert, wenn auch der Conbeitrag eingegangen ist. Die Höhe des Conbeitrages richtet sich nach der unter „Beitrag“ aufgeführten Staffelung und gilt dann, wenn zum Staffelende der gesamte Beitrag eingegangen ist (bitte Überweisungsdauer beachten). Bitte keine Überweisungen nach dem 15.05.2025 mehr tätigen. Wer später überweist, muss zum Check In einen Überweisungsbeleg mitbringen (Kontoauszug, o.ä.) oder wird zum nächstbesten Geldautomaten geschickt. Anders lautende finanzielle Vereinbarungen (z.B. Ratenzahlung) sind möglich und ausschließlich mit dem Kassenwart zu treffen.

CONBEITRAG & KONTODATEN

	SC		Kinder	
	Vereinsmitglied	nicht Mitglied	12 bis 15	unter 12
bis 15.01.25	110,-	120,-	50,-	35,-
bis 15.04.25	120,-	130,-	50,-	35,-
Conzahler*in	130,-	140,-	50,-	35,-

*Als Conzahler*in gilt, wer bis 15.04.2025 nicht den kompletten oder abgesprochenen Beitrag bezahlt hat.

Bitte überweist den Teilnahmebeitrag an:

Kontoinhaber: Starfleet Operations e.V.

IBAN: DE97 8306 5408 0004 8741 02

Bank: Deutsche Skatbank

BIC: GENODEF1SLR

Verw.-Zweck: SFO Rekoshtara + Realname

UNTERBRINGUNG & ORGANISATION

- ◇ Bringt gerne eure **Kinder** mit.
- ◇ Die Teilnehmenden übernachten in **Mehrbettzimmern**. Eine Trennung nach Geschlechtern oder Familienzimmer können dabei nicht garantiert werden.
- ◇ Es kann auch in **eigenen Zelten** übernachtet werden.
- ◇ Meldet Euch bei uns per E-Mail, wenn Eure Kinder in einem mitgebrachten Reisebett übernachten werden. In dem Fall ist das Kind beitragsfrei, da wir nach belegten Betten zahlen.
- ◇ Alle Teilnehmenden sollen sich **dreiteilige Bettwäsche** (mindestens jedoch Bettlaken und Schlafsack) selbst mitbringen.
- ◇ Es gibt feste sanitäre Anlagen mit Toiletten und Duschen.
- ◇ Es gibt **Vollverpflegung** (Frühstück, Mittagessen, Abendessen).
- ◇ **Nicht-alkoholische Getränke** (Wasser, Tee, Kaffee, Saft, Limo) sind im Conbeitrag enthalten. Alkoholische Getränke bringt bitte selbst mit.
- ◇ Die Waschräume und Toiletten sind **Out-Time-Zonen**, die Küche eine **In-Time-Zone**. Offiziell wird 24h In Time gespielt, von der Spielleitung sind nachts jedoch ausreichende Schlafphasen vorgesehen.
- ◇ Da es für alle Teilnehmenden ein entspanntes Wochenende werden soll, sind wir beim Kochen, Spülen und Auf- und Abbau auf **Eure Unterstützung** angewiesen.
- ◇ Zum Thema COVID: Da das weitere Infektionsgeschehen erfahrungsgemäß nicht vorauszusehen ist, können wir zum jetzigen Zeitpunkt keine Aussagen zu einem möglichen Hygienekonzept machen. Wir werden alle Teilnehmenden rechtzeitig vor Beginn der Veranstaltung über das Hygienekonzept informieren.

INFOS ZUM SPIEL & AUSTRÜSTUNG

- ◇ Diese Con spielt im Mai 2394 im Alpha-Quadranten auf der Raumstation Rekosh-tara (Peliar-Zel-System)
- ◇ Wir spielen nach dem **Kanon** bis 2006, das heißt wir halten uns eng an das, was wir aus dem Fernsehen und dem Kino dieses Zeitraums kennen (Filme bis inklusive Nr.10 *Nemesis* und Serien bis inklusive *Enterprise*). Dieser Kanon wurde durch die Cons des SFO inzwischen erweitert. Bei Fragen wendet euch bitte an die Simulationsleitung.
- ◇ Wir spielen nach dem STARFLEET OPERATIONS **Regelwerk 3.1** ([Link](#)) und wir gehen davon aus, dass es jedem bekannt ist.

Charakterwahl:

1. Die gemischt-verwaltete Rekosh-tara braucht noch **Stations-Personal**, sowohl ziviles, als auch welches der Sternenflotte. Dabei soll jede Sternenflotten-Abteilung maximal einmal vertreten sein (und ein Offizier gleichzeitig XO der Station sein). Weiterhin ist ein Platz für ein Cadet Cruise frei.
2. Die Rekosh-tara bietet viel Platz für **Händlerinnen und andere Dienstleister**, u.a. wird noch eine Bar mit Personal gesucht.

3. Verschiedene Sternenflottenschiffe werden zur Zeit der Con in Transporterreichweite der Rekosh-tara sein. Darunter werden die USS **Exeter** und die USS **M’Raal** sein, andere Schiffe sind aber auch möglich. Es können also gerne **Sternenflottenmitglieder verschiedener Schiffe** gespielt werden.
4. Auch alle **anderen Durchreisenden** sind herzlich willkommen.
5. Ihr könnt auch gerne zwischen verschiedenen Charakteren **wechseln**, wenn euch das nicht zu stressig ist.
6. Wenn ihr nicht ein bereits gespieltes Crewmitglied der USS Exeter oder der USS M’Raal spielen wollt (also z. B. Stationspersonal/-dienstleister), **schickt bitte eine Charakterbeschreibung an Orga und SIM**.

Gewandung und Ausrüstung:

1. Sternenflottenmitglieder

- a. Alle müssen über die **Basisuniform** im „First Contact“-Stil (besteht aus: Undershirt in Abteilungs-farbe, Jacke, schwarze Hose, schwarze Socken, schwarze Schuhe) verfügen.
- b. **Uniform-Jacken, Kommunikatoren** (wir verwenden den aus TNG: Gestern, Heute, Morgen) und **Rangabzeichen** sind ebenfalls mitzubringen, können aber in geringem Umfang geliehen/gekauft werden (s.u.). Nehmt deswegen bitte rechtzeitig Kontakt mit der Orga auf.

Was?	Verleih	Verkauf
Uniformjacke	ja	nein
Kommunikator	ja	ja
Rangabz. Offizier:innen	nein	nein
Rangabz. Uffz. / Crewm.	ja	ja
Rangabz. Kadett:innen	ja	ja

- c. **Tricorder, Phaser, etc.** (möglichst originalgetreu) vervollständigen als Ausrüstung die Uniform und sind hilfreich.
 - d. Außeneinsätze sind nicht geplant, festes Schuhwerk, Außeneinsatz-Jacken etc. sind nicht erforderlich. Ebenso ist kein Einsatz für die Gala-Uniform geplant. (Sollte sich eins davon ändern, wird die Orga rechtzeitig darüber informieren.)
 - e. In der dienstfreien Zeit kann In-Time-taugliche Freizeitkleidung getragen werden.
- 2. Zivillist:innen:** Bringt mit, was euch an Kleidung und Ausrüstung sinnvoll erscheint.

3. Alle:

- a. Es wird empfohlen, sich ein **PMR-Funkgerät** als „Kommunikator“ selbst mitzubringen. Dies sollte über CTCSS (38 Subkanäle) verfügen.
- b. Es kann nicht schaden, **Sportbekleidung** und Hallenschuhe mitzubringen ;-)

**WIR FREUEN UNS AUF EUCH!
EURE REKOSH-TARA-ORGA
RIKE, BERNHARD, LARS**